

担当 スポーツ振興課 スポーツ連携・企画担当
内線 6959

目的

eスポーツの普及・裾野拡大に向け、企業版ふるさと納税を活用し、eスポーツの特性をモデル的にみせることで、観光振興、地域活性化、若者への訴求力、民間投資の呼び込みなど、スポーツの振興に留まらない多彩な可能性を実証する。

事業概要

1 eスポーツ活用モデル実証事業

10,629千円

普及・啓発イベント

誰もが参加可能なeスポーツイベントの開催

※SAITAMA e-sportsリンクフェス
2024 Spring
日時 令和6年3月17日(日)
会場 イオンレイクタウン
熊谷駅ビルAZ



高校生向けトレーニングキャンプ

高校生を対象としたeスポーツトレーニングキャンプの開催

※埼玉県eスポーツキャンプ
2024 Spring
日時 令和6年3月24日(日)
~26日(火)
会場 ところざわサクラタウン



内容

- ・ eスポーツ大会
- ・ プロ選手によるエキシビジョンマッチ
- ・ 初心者eスポーツ体験会 等

内容

- ・ 元選手やプロチームコーチが指導するトレーニングキャンプ
(参加者の操作技術、戦術、コミュニケーション能力を強化)
- ・ 学校、企業向けの見学会・セミナー