

## 令和5年度当初予算知事審査における主要な議論

### (県民生活部)

#### ■ バーチャル埼玉フェスティバル事業費 (P2)

知事 事業としては面白いが、ステージイベントなどは同じようなものが出てくればいずれ陳腐化する。最初はやってみるのもありだと思うが、それよりも行政ブースをどのようなニーズに基づいて実施していくかに力を入れる必要がある。県庁の持っている機能や県庁に期待されている役割のうち、バーチャル空間が有効なものを考えなければならないが、例えば相談でどういったアバターが効果的なのかなど、我々は現状では知見を有していないため、どのような取組が有効かわからないのではないかと。

担当部局 バーチャル空間の活用がどのような事業に効果があるのか、ノウハウを蓄積するためにもトライアルとして実施させていただきたい。

知事 承知した。加えて、市町村も参加できるように考えていてほしい。

#### ■ 県立文化施設指定管理事業費(うち文化振興事業費(社会課題の解決への貢献))(P31)

知事 劇場の役割として、地域貢献、社会包摂、芸術教育は当然あると思うが、県の予算措置が終わった場合でも事業の継続はできるのか。

担当部局 この事業単体ではなく、芸術性の高い舞台作品で得られる収益、芸術劇場改修後の新たな展開、自主財源の確保に向けた取組やコスト削減など、劇場全体で得られる財源を活用し継続していきたいと考えている。

知事 事業の実施に当たり、どのようなKPIを設定しているのか。県費を投入することに対する事業効果をどのように測るのか。

担当部局 事業効果の計測方法について、持ち帰り検討させていただく。

(後日審査)

担当部局 「参加者数」「地域文化の発表機会の増加数」「新たな会員を獲得した地域文化団体の割合」の3つのKPIを設定した。

知 事 この事業については、どこかのタイミングで地域の文化の振興状況を確認し、事業の在り方の見直しを行った方がよい。

■ 屋内 50m水泳場整備運営事業 (P64)

知 事 駐車場を 200 台分整備するとあるが、これは野球場など他の施設の駐車場を含むのか。

担当部局 含まない。屋内 50m水泳場のみの駐車場である。

# 令和 5年度予算見積調書

課室名：県民広聴課  
 担当名：魅力発信担当  
 内線：2826

(単位：千円)

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業		
p2	バーチャル埼玉フェスティバル事業費			一般会計	総務費	県民費	広報広聴費	埼玉プレゼンテーション推進費		
事業期間	令和 5年度～ 令和 8年度	根拠 法令	なし			針路 分野施策	08 0802	支え合い魅力あふれる地域社会の構築 地域の魅力創造発信と観光振興	SDGsゴール SDGsターゲット	12 12-b
1 事業概要	バーチャル空間を活用した新たな角度からの魅力発信により、埼玉の多彩な魅力を再発見できる事業を実施する。  バーチャル空間における魅力発信 36,260千円			5 事業説明 (1) 事業内容 バーチャル空間における魅力発信 ア ステージイベントの実施 11,440千円 埼玉にゆかりのある映画やアニメといったコンテンツの活用や、タレントや声優、VTuberとのコラボレーションなどによる魅力的なバーチャルライブの実施  イ 体験エリアの設置 8,030千円 リアルな距離や空間に捉われず、楽しみながら県の魅力の再発見ができるバーチャル体験エリアの設置  ウ 行政ブース・企業ブースの出展 9,900千円 県庁各課のブースや県内企業のブースを設け、出展者が制作した動画の放映や画像を掲示するなどのPR 出展者と参加者のアバターによる双方向のコミュニケーションの実現  エ サーバー増設費、ランディングページ作成、3Dモデル制作料等 6,890千円  (2) 事業計画 バーチャル技術を通して、県民の郷土に対する愛着、誇り、帰属意識を醸成する。 あわせて、県外へ本県の魅力を発信する。  (3) 事業効果 普段、行政の情報に触れる機会の少ない若者が積極的に参加し、埼玉のことを知る機会が醸成され、あわせて、移動が困難な方や子育て中等で外出が難しい方なども含め、誰もが等しく参加でき、コミュニケーションを楽しめる場が構築される。						
2 事業主体及び負担区分 (県10/10)										
3 地方財政措置の状況	なし									
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員	9,500千円×3人=28,500千円									
予算額		財源内訳						一般財源	前年との 対比	
決定額	36,260							36,260	36,260	
前年額	0							0		

# 令和 5年度予算見積調書

課室名：文化振興課  
 担当名：総務・財団担当  
 内線：2878

(単位：千円)

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業	
P31	県立文化施設指定管理事業費(うち文化振興事業費(社会課題の解決への貢献))			一般会計	総務費	県民費	文化振興費	県立文化施設管理運営費	
事業期間	令和5年度～ 令和9年度	根拠法令	地方自治法第244条の2、埼玉県彩の国さいたま芸術劇場条例第14条、埼玉会館条例第14条		針路	08	支え合い魅力あふれる地域社会の構築	SDGsゴール	4
					分野施策	0803	文化芸術の振興	SDGsターゲット	4-7
1 事業概要	彩の国さいたま芸術劇場の近藤良平芸術監督の下で県内を回遊し、地域の団体との協働で地域文化の掘り起こしや発信を行うとともに、新たな芸術表現活動グループの設立準備を行う。 指定管理事業費 1,158,621千円 うち文化振興事業費(社会課題の解決への貢献) 29,945千円			5 事業説明 (1) 事業内容 ア 埼玉回遊の実施 27,481千円 イ 多様な世代・属性による芸術表現活動グループの設立準備 2,464千円 (2) 事業計画 ア 近藤監督が県内各地を訪問し、地域文化の楽しみ方を提案・実演するとともに、地元の人々と一緒に作品を制作し、公演を行う。 イ 年齢、ジャンル、障害の有無などにこだわらないグループを令和6年度に設立するため、プレオーディションを兼ねたワークショップを実施する。 (3) 事業効果 ア 文化芸術を通じた地域貢献の役割を果たすことができるとともに、芸術劇場の認知度が向上する。 イ グループによる作品発表を通して、誰一人取り残されないこと、多様な人々の中で我々は生きており、それが当たり前であることへの気づき、考えるきっかけを提供することができる。					
2 事業主体及び負担区分	(県10/10)								
3 地方財政措置の状況	なし								
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員	9,500千円×1人=9,500千円								
予算額		財 源 内 訳						一般財源	前年との 対比
決定額	29,945							29,945	29,945
前年額	0							0	

# 令和 5年度予算見積調書

課室名: スポーツ振興課  
 担当名: スポーツ施設担当  
 内線: 6951

(単位: 千円)

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業		
P64	屋内50m水泳場整備運営事業			一般会計	総務費	県民費	県民活動推進費	県民スポーツ振興費		
事業期間	平成28年度～令和23年度	根拠法令	スポーツ基本法第4、6、7、12、14、16、18、21条、埼玉県スポーツ振興のまちづくり条例			針路	08	支え合い魅力あふれる地域社会の構築	SDGsゴール 3	
						分野施策	0804	スポーツの振興	SDGsターゲット 3-4	
1 事業概要 アスリートの競技力向上や県民の体力・健康づくり、水泳をはじめとしたスポーツの普及を目的とし、屋内50m水泳場の整備運営を行う。  ア 屋内50m水泳場整備運営事業 1,359千円 イ 屋内50m水泳場アドバイザリー業務委託 22,011千円				5 事業説明 (1) 事業内容 ア 屋内50m水泳場整備運営事業 1,359千円 ※ 債務負担行為の設定 令和5年度中に入札公告を行い、事業者とPFI事業に係る契約を締結するため、令和23年度にかけて債務負担行為を設定する。 イ 屋内50m水泳場アドバイザリー業務委託 22,011千円  (2) 事業計画 ア 令和5年度 PFI事業者公募 イ 令和6～8年度 設計・工事等 ウ 令和9年度中 開設予定  (3) 事業効果 ア 国内主要大会の開催 イ 競技力の向上 ウ 県民が水と親しむ環境の創出 エ 県民の健康増進・スポーツ実施率の向上  (4) 県民・民間活力・職員のマンパワーの活用、他団体との連携状況 ア 民間事業者の創意工夫にあふれる提案を生かし、より良い施設の整備運営を進めるため、事業手法はPFI方式とする。 イ 川口市神根運動場及び神根公園内に整備し、また川口市が整備を予定している北スポーツセンター（公民館を含む）との合築整備となるため、川口市と連携しながら事業を進める。						
2 事業主体及び負担区分 (県10/10)										
3 地方財政措置の状況 なし										
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員 9,500千円×10人=95,000千円										
予算額		財 源 内 訳							一般財源	前年との 対比
決定額	23,370							23,370	△25,955	
前年額	49,325							49,325		