

株式会社LeGAME

CONFIDENTIAL



社名 | 株式会社LeGAME(英文名称 LeGAME,Inc.)
設立 | 2009年9月25日(eスポーツ関連事業開始日 2022年1月17日)
資本金 | 50,000,000円
代表者 | 代表取締役 向 雄大 / 最高経営責任者 角野 裕二
本社 | 〒334-0013 埼玉県川口市南鳩ヶ谷4-3-14





取締役/CEO

角野 裕二

YUJI KADONO

経 歴 (株)フジテレビ

情報プレゼンターとくダネ!

直撃LIVE グッディ!

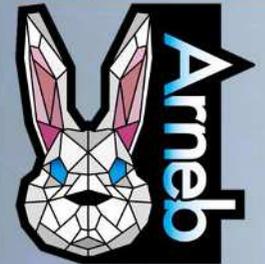
(株)小学館

ディエルマスターズ

新幹線変形ロボシンカリオン

滋慶学園東京アニメ・声優&eスポーツ専門学校

株式会社LeGAME



ウイングイレブン **KONAMI**

日本 VS 韓国 特別試合解説

公式  チャンネルにて配信



事業紹介



プロスポーツ
チーム運営



イベント事業



教育・キャリア事業



番組制作事業



不動産事業

Pro eSports Team Arneb eスポーツチーム紹介



Arneb パートナーシップメニュー2024

プロeスポーツチーム運営

LeGAME LeGAMEはeスポーツプロチーム「Arneb（アルネブ）」の運営をしています
選手の最高のパフォーマンスができるより良い環境作りとマネジメントを行なっています

活動部門



第五人格 部門

奥深いゲーム性とキャラクターの人気により、中国、日本だけではなく世界中のプレイヤーを獲得した大人気モバイルゲーム。特に女性の人気が高く、日本国内のプロリーグIJLの観客の殆どが**女性のファン**が占めている

公式国内プロリーグ「IJL」の出場権を獲得
大会賞金総額は**2,400万円**
2023年6月より開始されるプロリーグへの参戦
第五人格日本トップチーム「WoG」のメンバーを獲得、
世界大会出場へ向け活動を行っている



プロリーグ「IJL」



Arneb



1,500 フォロワー



Arneb with WoG



6,518 フォロワー



3,450 登録者

第五人格 部門



第五人格 日本リーグ



IDENTITYV JAPAN LEAGUE

IDENTITYV TOURNAMENT

CALL OF THE ABYSS V

第五人格日本プロリーグ

第五人格大会

第五人格世界大会

第五人格日本地区での公式プロリーグ

7クラブによる総当たり戦、レギュラーシーズンTOP4チーム、IVTのTOP2チーム、敗者復活戦に勝利した2チームの計8チームによってダブルエリミネーショントーナメントを行い、シーズンの王者を決定する。IJLの優勝チームはCOAグローバルファイナルへの招待券を獲得。

大会総額賞金 **1200万円**

プロリーグ参加を目指す予選大会

全てのプレイヤーが自由にエントリー可能であり、シングルエリミネーショントーナメントでTOP4チームを決定する。その中でもIVTのTOP2チームはIJLプレーオフの参加権を獲得でき、IVT3、4位のチームはIJLの5-7位のチーム、計5チームの敗者復活戦に参加する権利を獲得できる。

COA出場権

第五人格最高峰の世界大会

大会はゲーム内予選、地区ごとの予選大会、グローバルファイナルに分けられ、毎年10万を超えるチームがエントリーする。世界6地域（中国大陸、香港・澳門・台湾、東南アジア、日本、韓国、欧米）から選抜された最高峰の実力を持ち合わせる16チームによる頂上決戦が行われる。

大会総額賞金 **8000万円**

第五人格 年間試合スケジュール

	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
世界大会		COA V 地区予選		COA V 決勝								COA VI 予選
国内プロリーグ	世界大会予選			移籍期間	夏季IJL レギュラー	夏季IJL プレーオフ	IVT	移籍期間	秋季IJL レギュラー	秋季IJL プレーオフ	IVT	移籍期間
国内コミュニティ大会	Lobi杯、フォーラム杯、高校生大会、クラブチーム主催大会、年間を通じ開催											
その他海外地区							欧米/韓国 IVT	東南アジア IVT	香港/台湾 IVT			

夏季・秋季のレギュラーシーズン
毎週土日にて開催



第五人格 日本リーグ



IJL（第5人格日本リーグ）は夏季と秋季の2シーズンで開催

   各種SNSで生配信を実施
生配信の平均視聴者数は約1万人



専用スタジオにて毎週土日にもオンラインにて試合が開催
会場来場数も平均150人以上



eスポーツでは珍しい
8割が女性ファン

IJL オフライン大会



上位6チームによる
最終トーナメント



年2回開催される大規模イベント
入場者数は5000人以上



オフラインイベントでは
 チーム専用ブースを出展

過去のeスポーツ成績

活動部門



Pandora 選手

世界1億人以上がダウンロードしているモバイルゲーム「Clash Royale (クラッシュ・ロイヤル)」

 25,059人
 15,900人

世界トッププレイヤー Pandora選手 が所属
2020年から3大会連続で公式の世界大会出場
「賞金総額は**1億8000万円**」
2023年4月上旬に行われた日本予選で
出場権を**獲得**



2023年11月25～27日
フィンランドにて開催

世界3位
卓球の水谷選手からも応援

世界大会日本配信
同接2万人を突破



The background image shows a large, modern esports arena. The ceiling is dark with several large, illuminated screens displaying colorful, abstract patterns. The arena floor is dark, and there are many rows of tables and chairs, suggesting a large audience. The overall lighting is dim, with blue and purple tones dominating the scene.

Pro eSports Team Arneb

各事業 紹介

Arneb パートナーシップメニュー2024

Copyright © 2024 – LeGAME Inc. All Rights Reserved.

イベント事業

LeGAMEはeスポーツを通じて社会に貢献できるイベント作りに努めています
市区町村の行事（縁日）や社内の交流大会などのコミュニティを
ゲームを通じて新たな形としてイベントの企画・運営を行っています

【イベント実績】

JIKEI COM Game & e-Sports Show20,21

(http://www.jikeigroup.net/news/20210122_34540.html)

APEX JAPAN CHAMPION SHIP

(<https://www.youtube.com/watch?v=Ok0Ahr90hSo&t=3719s>)

千葉柏商工会議所青年部eスポーツ大会

(<https://onl.tw/nLjQjnZ>)

e-Create EXP session1

(<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000049.000035158.html>)

東京eスポーツフェスタ2023

(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)

2020年12月19、20日／2021年11月30日、12月01日 統括プロデュース

2021年06月20日 統括プロデュース・運営

2022年01月12日 統括プロデュース・運営

2022年08月26日 企画立案・運営・スタッフアサイン

2023年01月27～29日 競技体験ブース統括・プロデュース



イベント事業

【12月はeスポーツで盛り返そう！】

企画

制作

運営



主催	柏商工会議所青年部
概要	コロナ禍において親睦活動を図ることが難しい状況下の中、非接触で楽しめるeスポーツを通して交流を深める
採用タイトル	スマブラ／グランツーリスモ／eFootball
放送時間	放送なし（録画撮影のみ）
来場者数	100名

【IDENTITYV HALLOWEEN PARTY2022】

企画

制作

配信

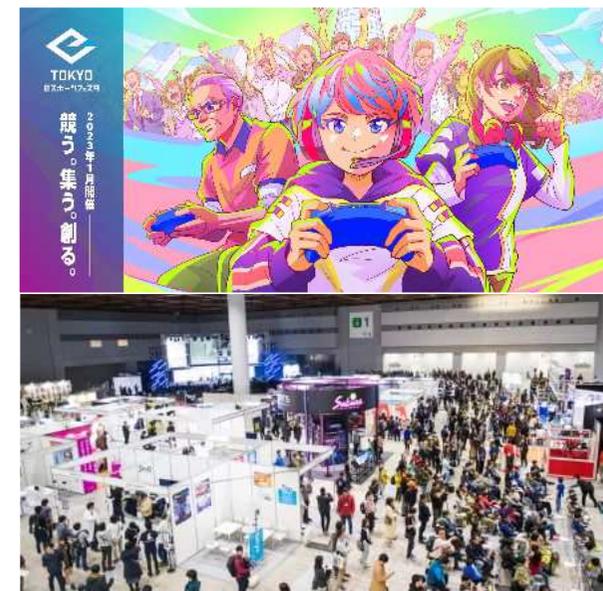
運営



主催	株式会社LeGAME
概要	eスポーツ大会とコスプレイベントを融合させたオフラインイベント
採用タイトル	IdentityV 第五人格
放送時間	約7時間
来場者数	60名

【東京eスポーツフェスタ2023】

競技ブース統括／その他プロデュース



主催	東京都
概要	子どもから高齢者までだれもが楽しめる、東京都ならではの独自性を発揮したイベントとして開催
採用タイトル	太鼓の達人／GT7／モンスト／パズドラ
放送時間	約7時間
来場者数	4,400名

イベント事業

【SONIC SQUARE】2023年9月27日～10月15日にて開催



富士急ハイランドにてSEGAのイベントとして開催
期間中の来場者数 約10万人以上
SONIC史上初めての大規模イベントを実施
企画立案から設計や運営など全てを弊社が担当



【JAPAN PARA eSPORTS FESTIVAL 2024】

JAPAN
PARA
eSPORTS
FESTIVAL 2024

JAPAN
PARA
eSPORTS



Japan PARA eSports Festival 2024
大会名誉実行委員長 乙武 洋匡氏



一般社団法人日本パラeスポーツ連盟主催

日本国内で障害者手帳を持つeスポーツプレイヤーによる大会
障がいの程度で発生するゲームの「有利不利」の“差”を埋めるための大会
企画から運営まですべて障がい者が行っていく

弊社が大会運営を実施

教育・キャリア事業

「ゲーム」を用いて、家族と一緒に教育で楽しく学ぶ



マインクラフトの小学生児童向けのプログラミング教室としての開講
小学生に対してPCを使用してJava版のプログラミングを学ぶ



桃太郎電鉄の教育版を使用して
日本全国の地理を覚える
学びのモチベーションを上げて
楽しく日本の地理を覚えていく

教育・キャリア事業

LeGAMEはゲームを通じて新しい社内研修プログラムを行っております
ゲームを通じて企業の新人研修及び社内交流会としての企画及びプランを
提供しています

ステップ1

ゲームをクリアするという点に
おいての目標設定
(共同の目標値設定)

ステップ2

コミュニケーション能力の向上
世代を問わず会話できる

ステップ3

考える力及びチーム連携の
大切さなどを知る
ほう・れん・そうを鍛える



教育・キャリア事業



小学生から高齢者の幅広い方々に楽しんでもらえる
高齢者の免許返納への斡旋を行うeスポーツイベント
グランツーリスモやアセットコルサなどのゲームを使用

フレイル予防や認知症予防の効果も期待



教育 事業（防災VR体験）

火災や豪雨、地震などの災害をバーチャルリアリティ映像で体験へ



地震や水害及び火災など疑似的災害体験が可能
ゲームとして行うため気軽に参加が可能
黒煙の中での避難や土砂流など、現実に体験が難しい状況を
手軽に体験できるVRを活用し、擬似体験会を実施
被災時の有効な判断要素を学び、身につける体験会

番組制作事業

LeGAMEはeスポーツの番組や様々な映像制作等のお手伝いをさせていただきます。
番組の企画や構成、台本制作、演出、ディレクター、カメラマンなど多種多様にサポートさせていただきます。

元テレビ番組・アニメ番組ディレクターがサポートさせていただきます。

業務内容

- ・ 番組制作の企画立案/台本制作
- ・ ディレクター/カメラマン業務
- ・ 広告映像制作
- ・ ポスター制作など



Youtubeなどネット配信系も制作

PARTNERS MERITS

Arnebとパートナー様で創りあげる イメージアップストーリー

私たちArnebは、事業・活動に協賛していただけるパートナー様を募集しております。パートナーの皆さまには、Arnebの様々な活動の場を通して、企業名や商品名をPRしていただきます。それは、新しい企業様にとっては企業名を認知してもらうことであり、商品の販売促進に繋げる場合は商品の訴求であり、企業のイメージアップということも考えられます。このような狙いをArnebという媒体を通して効果的に達成することができます。

ESPORTS MERITS

eスポーツメリット

- ◆eスポーツのコミュニティを通して、主に若年層への認知を広げることができる
- ◆SNSとの親和性が高く、一般的なイベントと比べて波及効果が可視化しやすい
- ◆eスポーツファンは熱量が高く、ファンマーケティングの効果が期待できる

DIVERSITY

ダイバーシティ時代の新たなスポーツとして

エイジレス

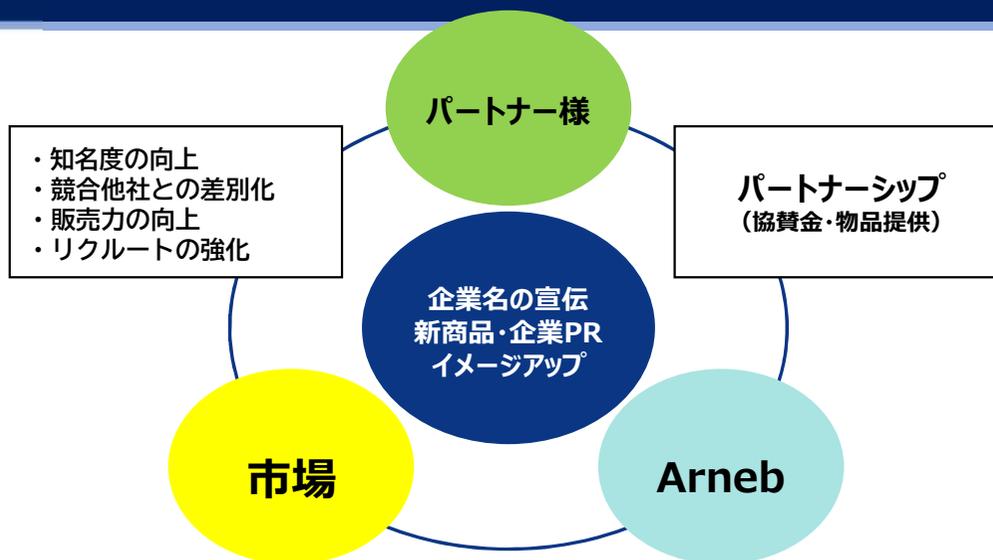
ジェンダーレス

エリアレス

ハンディキャップレス

ハンディキャップレス

年齢、性別、場所、障がい、対面の有無を問わず、誰でも平等にできるのが「eスポーツ」です



PARTNERS MERITS

Partners' Merits

パートナーの皆様には、パートナーズ・メリットが各々適用されます

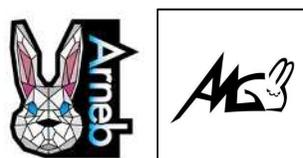
これらを活用していただくことで、ご契約メニュー運用にプラスアルファの効果が期待できます

※パートナーズ・メリットの適用はプランごとに異なる場合がありますので、必ず各プラン説明ページをご確認ください

Merit チームロゴ・大会ロゴ 使用権

1

パートナー企業様で作成する
広告印刷物等にご使用いただけます
※販売商品などへの使用はできません
※公序良俗に反する使用はできません



Merit パートナーステートメント使用権

2

「〇〇はArneb/AWGを応援しています！」のパートナー・ステートメントを使用できます。
※販売商品などへの使用はできません。
※公序良俗に反する使用はできません。

Merit オフィシャルWEBサイト 企業名掲載

3

オフィシャルWEBサイトのパートナー紹介コーナーにて、企業名を掲載します。また、パートナー企業様サイトへのリンクも行います
(画像は2023年5月のものです。デザイン・レイアウトその他は予告なく変更になる場合がありますので予めご了承ください。)



Merit ソーシャルメディア企業 ロゴ掲載

4

Arneb/AWGのSNSにて掲載
※販売商品などへの使用はできません
※公序良俗に反する使用はできません



Many thanks for
your support!



Pro eSports Team Arneb

PARTNERSHIP MENU 2024

Arnebパートナーシップへのご協賛・お問い合わせ

TEL. 048-290-8740 FAX. 048-290-8741 e-mail. info@legame-gaming.com

Copyright © 2024 – LeGAME Inc. All Rights Reserved.