

学校地域WIN-WINプロジェクト 教育プログラム

| | | | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|---------------|--------|-------------------------------------------------------------------------|
| 会社名 | 丸紅株式会社 | | | |
| プログラム名 | 「未来をつくろう！」 新しいアイデアを創出して、ビジネスを立ち上げる！ | | | |
| 対象生徒 | 中学生、高校生 | | | |
| プログラムの 所要時間 実施場面 | 50分×(3-4)コマ 講義×2コマ、グループワーク×1コマ、発表×1コマ | | | |
| プログラムのねらい | | | | |
| <p>①ワークショップを通じて、自分がアイデアを創出する楽しさを実感する</p> <p>②自ら課題を発見し、解決する思考、実行することの重要性を知ってもらう</p> <p>③ビジネスを行うこととは何か、中高生は何をするべきか、考えてもらう</p> | | | | |
| プログラムの内容 | | | | |
| <p>①新しいビジネスアイデアを創出するためのポイントを、クイズやミニワークショップを通じて自らカラダとアタマを動かして、楽しさを実感してもらう。</p> <p>②グループワーク、または個人に対する宿題として、社会課題や世の中のトレンドに対して、新しいビジネスアイデアを考えてみる。その上で、良いアイデアを選定し、事業プランまで作って社会人に対してプレゼンテーションを行い、評価してもらう。（良いアイデアを出してくれたグループには、丸紅グループの現場をみてもらう）</p> <p>③事業紹介動画（https://www.marubeni.com/jp/insight/）をご覧頂き、弊社が世界で手がけるビジネスを知って頂いた上で、ビジネス界で起こる変化と会社の挑戦課題である「既存の枠組みを越える」必要性を簡単に説明。</p> <p>④中高生として、自分は今何をすべきか、これからどのような目標をもって取り組んで生きたいか、各個人・グループにより発表してもらう。</p> | | | | |
| 学校側へご提供いただけるもの | | | | |
| 事業紹介動画（Webサイト上での再生を想定） | | | | |
| 学校側に整えてもらいたい設備・環境 | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ・映像機器（パソコン・プロジェクター・スクリーン） ・音響機器（ワイヤレスマイク） ・ワークショップできる場所（教室。構内スペースなど） ・模造紙、ポストイット、マジックペン、ホワイトボード（各数セット） | | | | |
| 学校側への依頼事項 | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ・当日はグループワークに適した形に会場のレイアウトをご変更下さい。 ・各コマの最後にリフレクションシート（感想や気付きなど）を記入頂き回収させて下さい。 ・その他プログラムの詳細はカスタムが可能ですので打合せさせて下さい。 | | | | |
| 企業のWIN | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ・若年層の思考に触れる経験 ・時代に合わせて進化しようとしている総合商社の姿勢に対する理解の醸成 | | | | |
| 学校のWIN | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ・アイデア発想のトレーニングを通じて個人及び集団の創造性を高める ・やらされる仕事ではなく、自ら新しいビジネスを作り出す選択肢があることを学ぶ | | | | |
| 学校負担費用 | なし ※ワークショップ等で必要な備品及び調査費等 | | | |
| 連絡先 | 部署名 | デジタル・イノベーション部 | | |
| | 担当者 | 早坂 和樹 | WEB | https://www.marubeni.com/jp/ |
| | 電話 | 03-3282-9701 | e-mail | Hayasaka-K@marubeni.com |