

学校地域WIN-WINプロジェクト 教育プログラム

会社名	NPO法人16歳の仕事塾		
プログラム名	チームコンセンサス・ワークショップ		
対象生徒	高1生対象		
プログラムの 所要時間 実施場面	50分×(2)コマ 授業(例:総合の時間+LHR)・学年行事		
プログラムのねらい			
①チームで最適解を求め論理的に話し合い、合意形成をとることの重要性を知る ②漂流を脱出するという題材のため、ゲーム感覚で楽しみながら学ぶことができる			
プログラムの内容			
①ボートで漂流中、どの道具をどう使うか優先順位を個人で考え決める ②次にチームで話し合い、合意形成を図り、チームとしての順位付けをする ③専門家による正解との誤差を出す ④少数意見を大切に話し合いができたかなどが、点数で表される			
学校側へご提供いただけるもの			
・ワークシート類			
学校側に整えてもらいたい設備・環境			
・教室で実施(クラス単位) ・机は廊下に出し生徒は椅子だけに座る			
学校側への依頼事項			
・ワークシート類の印刷 ・事前にグループを決めておく			
企業のWIN			
・NPOとしての活動領域の拡大			
学校のWIN			
・生徒は多数決ではない、少数意見を大切に話し合いの重要性について理解する			
学校負担費用	有料		
連絡先	部署名	理事長	
	担当者	堀部伸二	WEB www.shigotojuku.jp
	電話	03-3663-9825	e-mail info@shigotojuku.jp